

Der Schatz von Rotbart

Ein spannender interaktiver Lesespaß

Erstellt von Susanne Schommer



Start



Quellen



Dieses spannende Piraten-EduBreakout fördert nicht nur die Lesemotivation, sondern auch das sinnentnehmende, genaue und aufmerksame Lesen.

Das Piraten-EduBreakout richtet sich an Kinder ab der 3. Klassenstufe. Da die Aufgaben digital bereitgestellt werden, setzt diese interaktive PDF ein Tablet oder einen PC voraus. Auch eine Internetverbindung ist notwendig.

So funktioniert dieses Material:

- Die Kinder lesen die Textabschnitte innerhalb dieser PDF und gelangen durch Anklicken eines Bildes, welches als Schlüsselwort in dem jeweiligen Textabschnitt identifiziert werden kann, zum nächsten Textabschnitt oder der zu lösenden (Lese-) Aufgabe.
- Ist die Aufgabe gelöst, gelangt man durch Schließen des Browsers bei PC-Verwendung wieder zurück zur interaktiven PDF, bei iPads durch Betätigen des Homebuttons und erneutem Öffnen der Datei.



- Nach jeder korrekt gelösten Aufgabe erhält das Kind ein Lösungswort, welches in dieser PDF erneut ausgewählt werden muss um zur nächsten Aufgabe zu gelangen.
- Das Haus Symbol  führt zurück zur Startseite.
- Über das Inhaltsverzeichnis  kann man, wenn man das Piraten-EduBreakout z. B. aus zeitlichen Gründen nicht am Stück lösen kann, die zuletzt bearbeitete Einheit auswählen. Dazu einfach die passende Überschrift anklicken. Zusätzlich gibt es eine Checkliste mit den Überschriften der einzelnen Kapitel zum Ausdrucken.
- Ein Voranschreiten zur nächsten Seite ist nur durch Lösen der Aufgabe möglich, daher gibt es innerhalb des EduBreakouts auch keinen Vorwärtspfeil.
- Über den Pfeil  gelangt man zur vorherigen Seite zurück.

Viel Spaß beim Finden des Schatzes von Pirat Rotbart!

Inhaltsverzeichnis

Kapitel

1. Ein ungewöhnlicher Morgen
2. Die Flaschenpost
3. Die Schatzkarte
4. Eine spannende Reise
5. Gefahren lauern überall
6. Endlich angekommen
7. Die Nachricht auf der Isla de Coco
8. Die Palmen
9. Weiter geht es
10. Der Fluss

Kapitel

11. Immer weiter
12. Die Hügel
13. Ende in Sicht
14. Endlich am Ziel?
15. Das gibt es nicht!
16. Die Nachricht in der Höhle
17. Der Schatz
18. Wie ging es weiter?



Ein ungewöhnlicher Morgen

Wie jeden Morgen macht sich der junge Matrose Jack auf den Weg zur Bucht, um nach Piratenschiffen oder sonstigen ungewöhnlichen Dingen Ausschau zu halten.

Mit seinem Fernglas kann er weit über die Bucht hinaus sehen. Über ihm kreischen die Möwen und hoffen, dass sie sich einen Fisch der zurückkehrenden Fischer ergattern können.

Doch was ist das?

Seltsam...

Eine Flasche mit einem Zettel darin?

Tatsächlich: Es ist eine Flaschenpost. Jack versucht die Flaschenpost aus dem Meer zu ziehen. Er macht sich ganz groß und schon hat er sie erreicht.



Die Flaschenpost

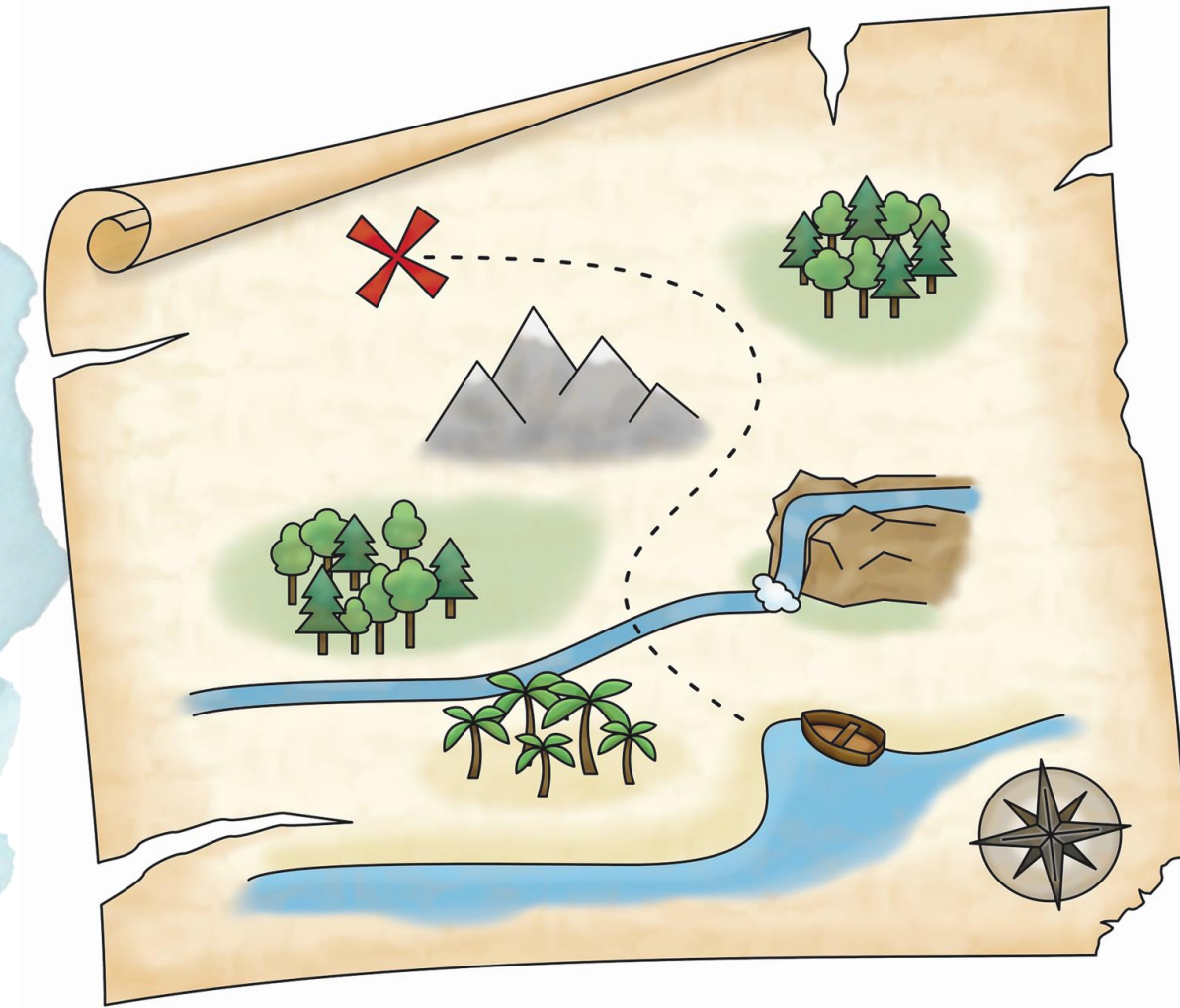
Jack zieht an dem Korken, der die Flasche verschließt. „Verdammt!“, flucht er vor sich hin. „Geh endlich raus, du dummer Korken!“ Mit einem lauten Plopp löst sich der Korken dann doch aus dem Flaschenhals. Aufgeregt entnimmt Jack den Zettel in der Flasche und löst die Schnur darum.

Weiter →



Die Schatzkarte

Er kann es kaum glauben! „Eine Schatzkarte“, flüstert er erstaunt. Er betrachtet sie ganz genau. Doch zu welcher Insel gehört sie wohl? Jack dreht die Karte hin und her und schaut sich die Abbildungen ganz genau an. Doch da! Auf dem Kompassstern steht es ganz klein. Die Koordinaten zur Insel und ihr Name: Isla de Coco. „Die Kokosinsel“, wiederholt Jack leise. Er denkt: „Ich brauche ein Boot! Ich muss dringend zu dieser Insel und herausfinden, ob bei dem X wirklich ein Schatz versteckt ist.“ Er rollt die Karte zusammen und steckt sie in seine Hosentasche. Glücklicherweise standen die Koordinaten auf dem Kompassstern.



Eine spannende Reise

Nach einigen Verhandlungen mit unterschiedlichen Seemännern in der Gaststätte hat Jack es endlich geschafft und sich ein Boot besorgt. Ein großer Anker sichert es im Hafen. Es ist nichts besonderes, aber für die Reise würde es genügen. Ein paar Tage würde die Reise schon dauern. Auch an genügend Proviant hat Jack gedacht. Diesen hat er sicher in einem Holzfass verstaut. Er lichtet den großen, schweren Anker, setzt die Segel und schon geht die Reise los.



Gefahren lauern überall

Schon einige Tage ist Jack nun auf dem Meer unterwegs. Bisher ist alles ohne Zwischenfälle verlaufen. Doch was ist das? Auf einmal fängt das Meer vor ihm an zu brodeln und es erhebt sich ein riesiger Krake mit Augenklappe vor ihm aus dem Wasser. Voller Panik starrt Jack den Kraken an, welcher mit dunkler, rauer Stimme zu ihm spricht: „Du willst doch nicht etwa zur Isla de Coco?“ „Doch“, stammelt Jack. „Nur wenn du meine Aufgabe löst, darfst du weiterziehen. Schaffst du es nicht, werde ich dich mitsamt deines Bootes mit in die Tiefe zerren! Bist du bereit?“ Jack nickt ängstlich. „Löse die Aufgabe und nenne mir das Lösungswort“, befiehlt der Krake.

Nachdem die Aufgabe
gelöst wurde klicke hier



Gefahren lauern überall – Aufgabe der Krake



Na? Konntest du meine Aufgabe lösen? Ich bin gespannt, ob du das korrekte Lösungswort auswählen kannst.

Koralle

Möwe

Schildkröte

Gefahren lauern überall – Aufgabe der Krake



RICHTIG!!!

Du darfst dich weiter auf den Weg zur Isla de Coco machen.

Weiter

FALSCH!!!

Das war es für dich und deine Reise!

Noch einmal versuchen



Endlich angekommen

Die Sache mit der Krake war schon sehr aufregend. Jack ist froh, als er endlich die Isla de Coco aus der Ferne sieht. Nach kurzer Zeit kommt er auch am Strand an und sichert sein Boot. Am Strand schaut er sich um. „Was ist das für ein seltsamer Steinhaufen?“, fragt sich Jack und geht näher hin. „Komisch!“, denkt er sich und beginnt die Steine wegzuräumen. Kaum zu glauben! Darunter befindet sich wieder eine Flaschenpost. Er öffnet den Korken und liest.



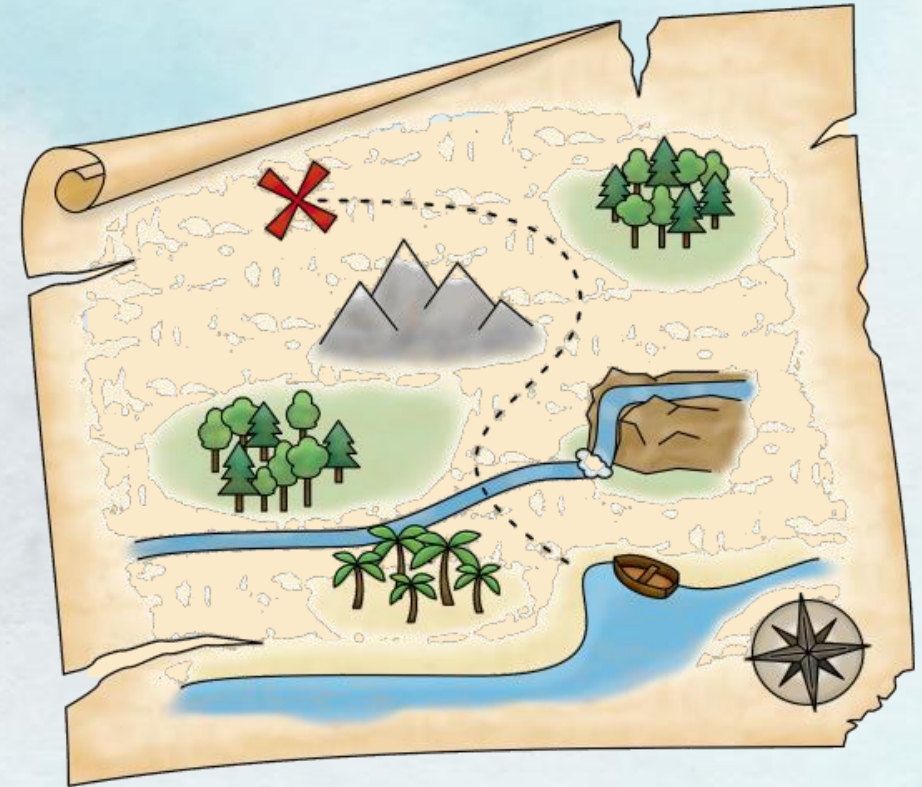
Die Nachricht auf der Isla de Coco



Hallo Unbekannter,
willkommen auf der Isla de Coco!
Wenn du das hier liest, hast du wohl meine
Schatzkarte gefunden und willst dir
MEINEN Piratenschatz unter den Nagel
reißen!

Doch so einfach wirst du ihn nicht bekommen! Du musst nicht nur der Karte folgen – nein – du musst auch an jeder Station auf der Karte eine Aufgabe lösen. Nur wenn du diese löst, kannst du deinen Weg fortsetzen. Los geht es bei den Palmen. Ich wünsche dir wenig Erfolg! Ha ha ha!!!

Redbart



Die Palmen

Mit der Schatzkarte in seiner Tasche macht sich Jack auf den Weg. „Ich bin gespannt, was mich bei den Palmen erwartet.“ Als er die Palmen erreicht, sieht alles ruhig aus. Nichts was auf ein Hindernis oder eine Aufgabe schließen lässt. Doch dann! Was ist das? Plötzlich springt ein riesiger Krebs aus dem Meer hervor und bewegt sich blitzschnell auf Jack zu. „Du willst doch nicht etwa den Schatz von Pirat Rotbart?“, spricht der Krebs sehr wütend. „Ich lasse dich nur vorbei wenn du meine Aufgabe löst. Liegst du falsch, werde ich dich mit meinen Scheren zerquetschen!“ „Ich bin bereit!“, entgegnet ihm Jack mutig. „Nun gut,“ entgegnet der Krebs, „dann kommt hier deine Aufgabe.“

Nachdem die Aufgabe
gelöst wurde klicke hier



Die Palmen- Aufgabe des Krebs

Ich bin gespannt, ob du mir das Lösungswort nennen
kannst...
Wähle aus einem der drei Wörter aus.

Koralle

Seestern

Schildkröte

Die Palmen- Aufgabe des Krebs

Korrekt!!

Du darfst deinen Weg fortsetzen. Aber eins kann ich dir sagen: Es war nicht die letzte Aufgabe.

Weiter

Die Palmen- Aufgabe des Krebs

FALSCH!!!

Das war es für dich und deine Reise!

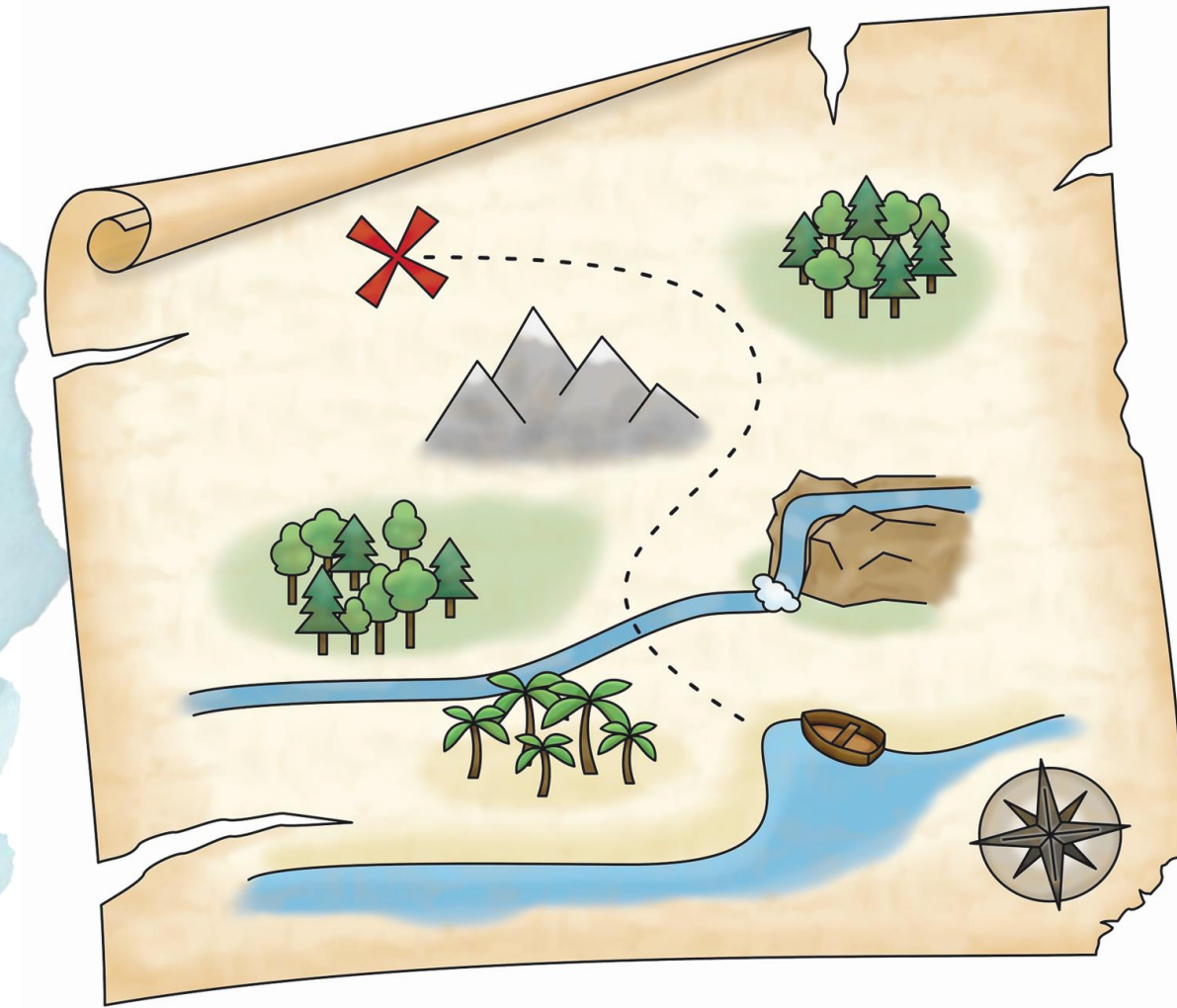
Noch einmal versuchen



Weiter geht es

Welch eine Aufregung! Taucht doch plötzlich so ein riesiger Krebs auf. „Was ist das nur für eine komische Insel?“, fragt sich Jack. Er greift in seine Tasche und zieht die Karte heraus. „An den Palmen bin ich vorbei. Die nächste große Hürde scheint der Fluss mit dem Wasserfall zu sein. Mal sehen, ob der sich so leicht überqueren lässt.“

Jack rollt die Schatzkarte wieder zusammen und geht weiter in Richtung Fluss.



Der Fluss

Nach einigen Stunden Wanderung in Richtung Inselmitte erreicht Jack endlich den Fluss und den Wasserfall. Es ist ein reißender Fluss mit einer starken Strömung. „So ein Mist“, flucht Jack, „diesen Fluss kann ich so nicht überqueren. Die Strömung ist zu stark.“ Doch dann taucht eine Schildkröte vor ihm auf und entgegnet ihm: „Vielleicht kann ich dir helfen. Du bist sicher auf dem Weg zum Schatz von Rotbart.“ „Ja!“, antwortet Jack. „Nun gut“, setzt die Schildkröte fort. „Wenn du meine Aufgabe löst, werde ich dich auf die andere Seite des Flusses bringen. Löst du meine Aufgabe nicht, musst du versuchen durch den Fluss zu schwimmen. Hier kommt meine Aufgabe.“

Nachdem die Aufgabe
gelöst wurde klicke hier



Der Fluss – Aufgabe der Schildkröte

Na? Hast du das Lösungswort? Ich bin gespannt, für welches Wort du dich entscheidest.

Koralle

Hai

Delphin

Der Fluss – Aufgabe der Schildkröte

Das ausgewählte Lösungswort ist richtig. Wie versprochen helfe ich dir über den Fluß. Spring auf meinen Rücken.

Weiter

Der Fluss – Aufgabe der Schildkröte

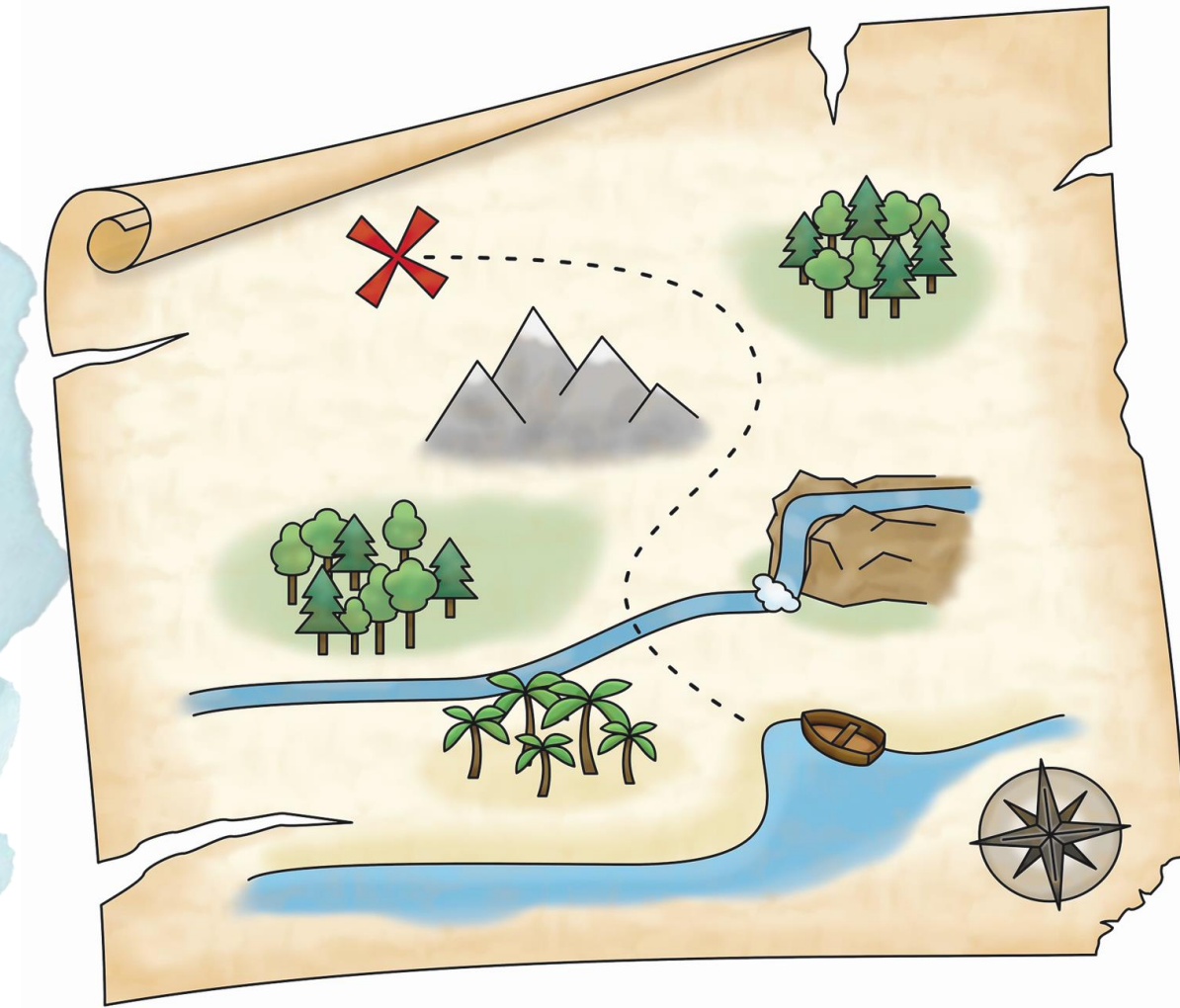
FALSCH!!!

So ein Pech für dich. Du wirst wohl nie über den Fluss gelangen.

Noch einmal versuchen

Immer weiter

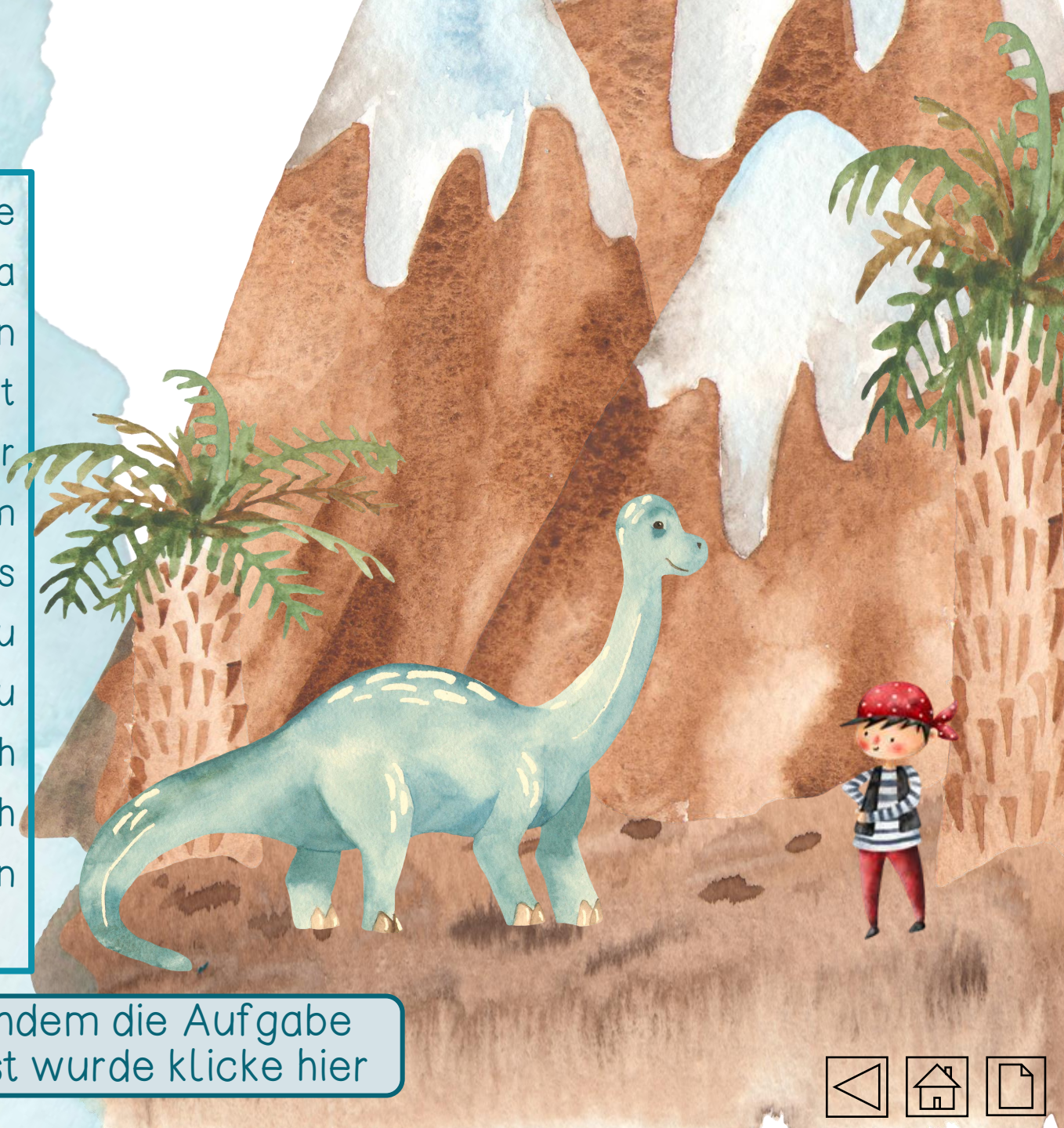
Nachdem die Schildkröte Jack über den Fluss gebracht hat, nimmt er erneut die Schatzkarte aus seiner Tasche. Er betrachtet sie ausgiebig und schaut sich in der Umgebung um. In der Ferne kann er die Hügel, die auch auf der Karte eingezeichnet sind, erkennen. Er rollt die Karte zusammen und murmelt: „Dann wollen wir mal weiter in Richtung der Hügel.“



Die Hügel

Als Jack nach einem stundenlangen Marsch die Hügel erreicht, staunt er nicht schlecht. „Ich habe ja wirklich schon viel gesehen“, denkt er, „aber einen echten Dinosaurier? Ich glaub es nicht!“ „Wer bist du denn? Und wo willst du hin?“, spricht der Dinosaurier. „Mein Name ist Jack“, entgegnet ihm dieser, „und ich bin auf dem Weg zum Schatz des Piraten Rotbart.“ „So, so! Doch hier ist dein Weg zu Ende! Es sei denn...“, überlegt der Dinosaurier, „du löst meine Aufgabe.“ Jack antwortet sofort: „Ich habe schon so viele Aufgaben gelöst, da werde ich deine Aufgabe auch noch schaffen.“ Und schon stellt der Dinosaurier Jack seine Aufgabe.

Nachdem die Aufgabe
gelöst wurde klicke hier



Die Hügel – Aufgabe des Dinosauriers



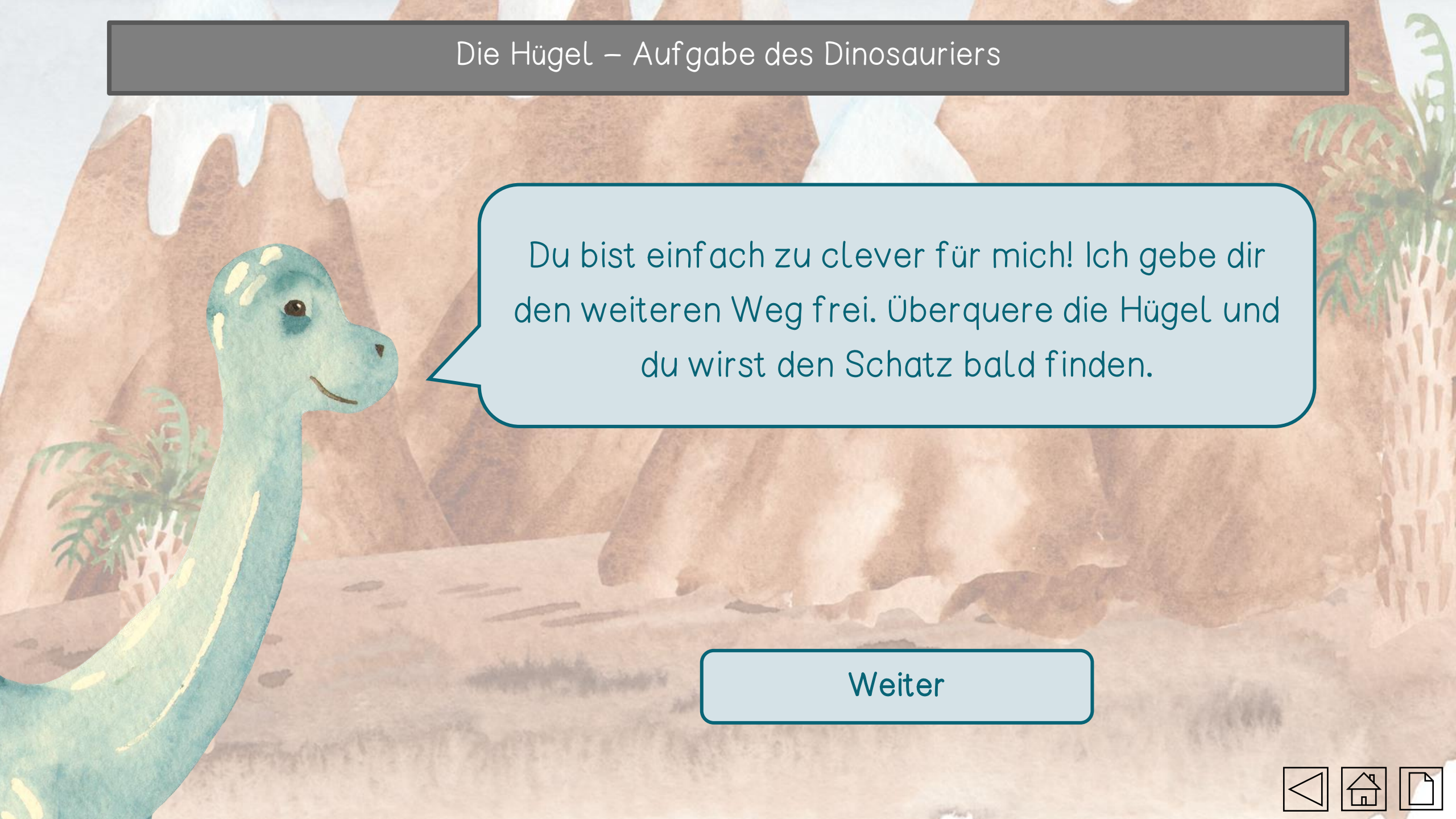
Ich bin neugierig, ob du das Lösungswort kennst.
Entscheide dich zwischen diesen drei:

Koralle

Hai

Delphin

Die Hügel – Aufgabe des Dinosauriers



Du bist einfach zu clever für mich! Ich gebe dir den weiteren Weg frei. Überquere die Hügel und du wirst den Schatz bald finden.

Weiter

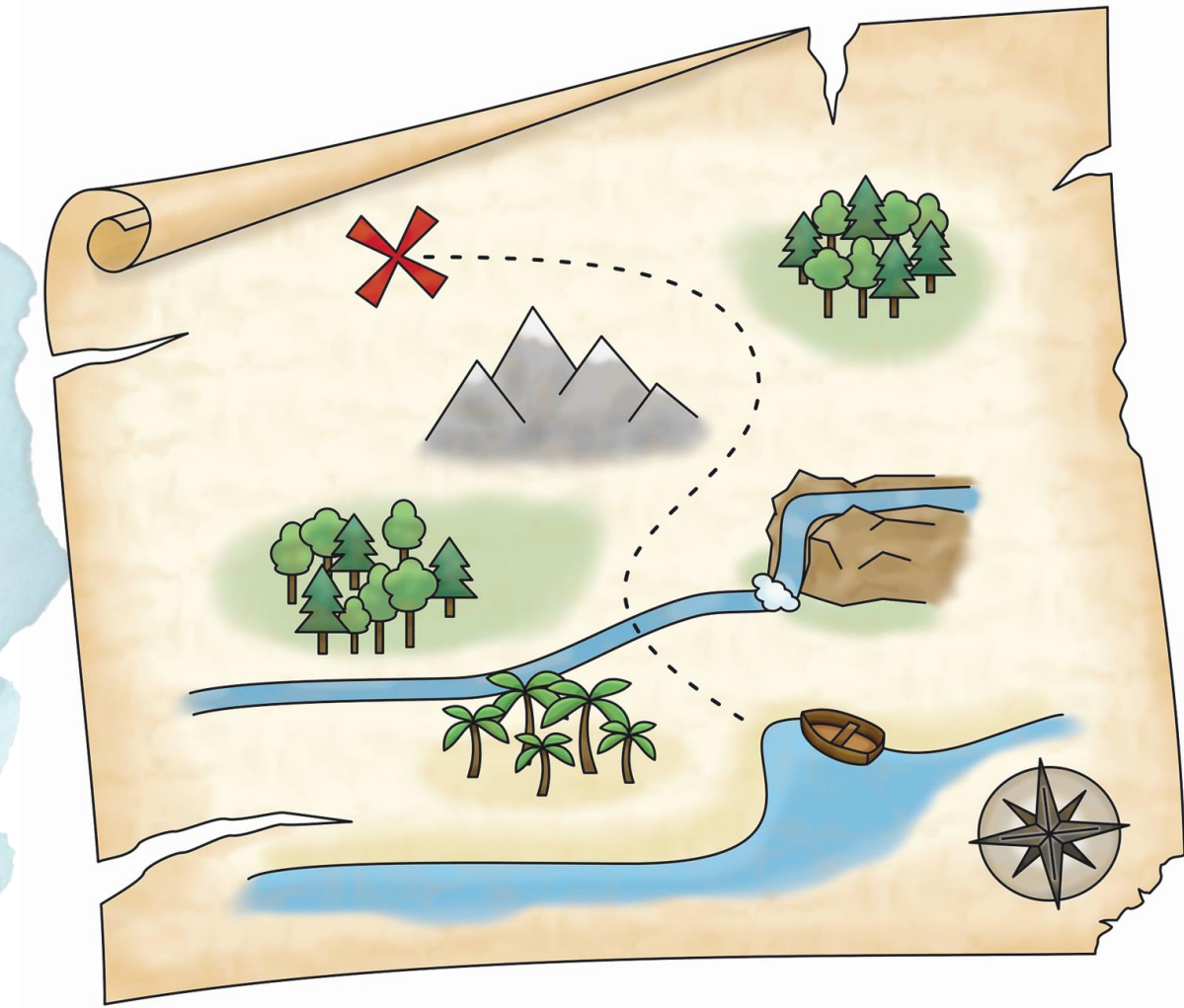
FALSCH!!!

Dann endet wohl deine Reise hier!

Noch einmal versuchen

Ende in Sicht

Nach der Überquerung der Hügel muss sich Jack erst einmal ausruhen. „Das war so unglaublich anstrengend“, denkt er und hofft, dass er sein Ziel bald erreicht hat und die lange Reise sich auch lohnt. Er kramt in seiner Tasche nach der Karte. „Nun“, überlegt er, „laut der Karte müsste ich jetzt bald eine Markierung sehen. Aber ob Pirat Rotbart es mir so einfach gemacht hat und einfach ein dickes, rotes Kreuz auf den Boden oder sogar ein Schild gemalt hat, bezweifle ich.“ Jack verstaut die Karte wieder sicher in seiner Tasche und setzt die Reise in Richtung des roten Kreuzes fort.



Endlich am Ziel?

„Was ist das? Ich bin wieder am Strand? Habe ich etwa einmal die gesamte Insel überquert?“, brummt Jack. „Hier ist doch nichts!“ Er nimmt sein Fernglas heraus und schaut sich um. Er blickt nach links am Strand entlang, er blickt nach rechts am Strand entlang. Doch was ist das? Was sieht er nur durch sein gelbes Fernglas?



Das gibt es nicht!

„Das gibt es nicht!“, ruft Jack. „Da ist ein Höhle und die ist tatsächlich mit einem Kreuz versehen, wie auf der Karte.“ Jack geht näher an die Höhle heran. „Ziemlich düster“, flüstert er. Ängstlich sucht er in seiner Tasche nach einer Taschenlampe. Da hat er sie. Er schaltet sie ein und leuchtet in die Höhle. Zum dritten Mal entdeckt er eine Flaschenpost. Jack nimmt die Flasche, öffnet sie und beginnt zu lesen...



Die Nachricht in der Höhle



Hallo Unbekannter,
scheinbar hast du es tatsächlich bis zu meiner
Höhle geschafft. Auch wenn ich es nicht
glauben kann, da die Aufgaben, die bis
hierher zu lösen sind ziemlich knifflig und
schwer waren. Nun gut! Ich habe noch
eine abschließende Aufgabe für dich.
Wenn du auch die löst, erhältst du den
Schlüssel mit dem sich die Schatztruhe öffnen
lässt. Mein treuer Freund die Möwe
Messerschnabel wird dir die Aufgabe stellen.

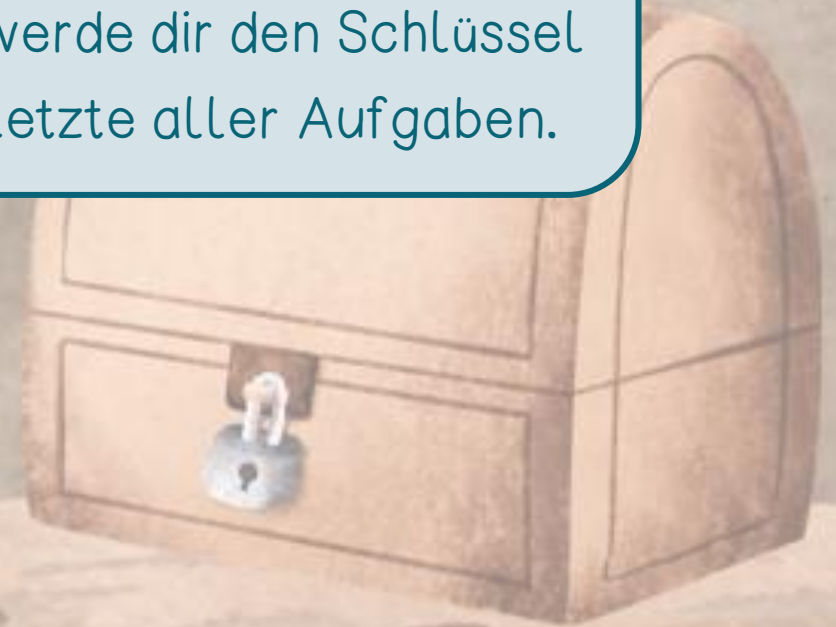
Rothbart



Weiter →

In der Höhle – Aufgabe der Möwe

Ich bin Messerschnabel! Der Hüter des Schlüssels zur Schatztruhe. Löse meine Aufgabe, nenne mir das korrekte Lösungswort und ich werde dir den Schlüssel aushändigen. Hier kommt die letzte aller Aufgaben.



Nachdem die Aufgabe gelöst wurde klicke hier



In der Höhle– Aufgabe der Möwe

Letzte Aufgabe gelöst? Ich bin gespannt, ob du das richtige Lösungswort auswählst.

Schmatzinsel

Schatzinsel

Schatzinsel



In der Höhle – Aufgabe der Möwe

Du hast mir das korrekte Lösungswort genannt. Daher
gebe ich dir nun den Schlüssel zum Schatz.



FALSCH!!!

Ich werde dir den Schlüssel nie aushändigen!



Noch einmal versuchen

Der Schatz

Jack kann es nicht glauben: „Nach dieser langen Reise, den vielen Abenteuern und Aufgaben die ich gelöst habe, habe ich es endlich geschafft und den Schlüssel zum Schatz von Rotbart in meinen Händen.“ Er nimmt den Schlüssel, steckt ihn ins Schloss und dreht den Schlüssel ganz vorsichtig um. Mit einem leisen Klick springt das Schloss auf. Jack hakt das Schloss aus und öffnet den Deckel der Truhe...



Der Schatz

Wahnsinn! Eine Truhe voller Gold und Juwelen. Jack freut sich sehr. „Die Reise hat sich wirklich gelohnt,“ denkt Jack. Er packt den Schatz zusammen und tritt die Heimreise an.



Wie ging es weiter?

Jack kaufte sich von seinem Schatz ein großes Segelboot mit dem er von nun an die Weltmeere besegelt und weitere tolle Abenteuer erlebt.

ENDE!



Quellen

Textquelle:

Selbst verfasst von Susanne Schommer.

Bildquellen:

Schlüssel von Clkr-Free-Vector-Images auf Pixabay.de verfügbar unter: <https://pixabay.com/de/vectors/schl%c3%bcssel-dlt-skelett-sperren-30417/> (Stand: 08.07.2022)

Übrige Bilder von:

Stellaart: „Pirates & Deep Ocean“ auf www.elements.envato.com. Lizenz erworben. (Stand: 08.07.2022)

Ana-Sakuta: „By Water Transport“ auf www.elements.envato.com. Lizenz erworben. (Stand: 08.07.2022)

MarinaErakova: „Dinosaurs“ auf www.elements.envato.com. Lizenz erworben. (Stand: 08.07.2022)

Stellaart: „Pirates & Deep Ocean“ auf www.elements.envato.com. Lizenz erworben. (Stand: 08.07.2022)