Hinweise für Eltern, Lehrpersonen, Studierende, Referendare und andere Interessierte

Das Material richtet sich an Schüler:innen ab dem Ende der 1. Klassenstufe, kann aber je nach Lesefähigkeit auch früher oder später verwendet werden.

Neben dem genauen und dem sinnentnehmenden Lesen wird auch die Lesemotivation durch den Spielcharakter der Aufgabe gefördert.

Das Material ist in drei Schwierigkeitsstufen vorhanden.

 Leicht

 Mittel

 Schwer

Die Lösungen befinden sich auf den letzten Seiten. Die Lösungen ermöglichen den Schüler:innen eine selbstständige Überprüfung der Wort-Bild-Zuordnungen bei Unsicherheiten. Die Lösungen der Schwierigkeitsstufe „Leicht“ gelten für alle Schwierigkeitsstufen und werden in den Stufen „Mittel“ und „Schwer“ erweitert.

Viel Spaß beim Benutzen des Materials.

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____

Das Tiermemory



1. Suche dir einen oder mehrere Mitspieler.

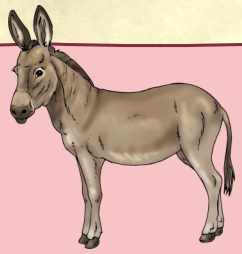


2. Schneide die Spielkarten aus.

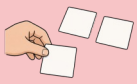


3. Lies die Spielanleitung.

Spielanleitung: Tiermemory



1. Lege alle Karten mit der **Rückseite** nach **oben** auf den Tisch.



2. **Mische** die Karten.



3. Der erste Spieler deckt **zwei** Karten auf.



4. Schaue dir die zwei Karten genau an.



4a. Hast du **zwei Wörter** aufgedeckt? Drehe beide Karten wieder um. Der **nächste** Spieler ist **an der Reihe** und deckt zwei Karten auf.



4b. Hast du **zwei Bilder** aufgedeckt? Drehe beide Karten wieder um. Der **nächste** Spieler ist **an der Reihe** und deckt zwei Karten auf.



Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.
Bilder zu Schritt 1, 2 und 3 kostenlos generiert mit ChatGPT – https://chatgpt.com.

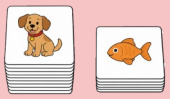
Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____	

Das Tiermemory



4c Hast du **ein Wort** und **ein Bild** aufgedeckt? **Passen** das Wort und das Bild **zusammen**? Dann darfst du das **Paar** behalten. Du darfst **noch einmal** zwei Karten **aufdecken**. 

4d Hast du **ein Wort** und **ein Bild** aufgedeckt? Passen das Wort und das Bild **nicht** zusammen? Der **nächste** Spieler **ist an der Reihe** und deckt zwei Karten auf. 

5 Das Spiel **endet**, wenn **alle Paare** gefunden wurden. 

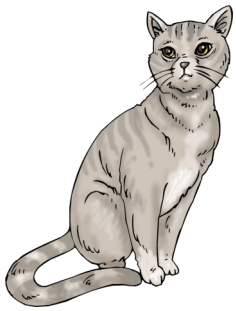
6 Der Spieler mit den **meisten Paaren** hat **gewonnen**. 

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.
Bilder zu Schritt 5 und 6 kostenlos generiert mit ChatGPT – https://chatgpt.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____

Das Tiermemory

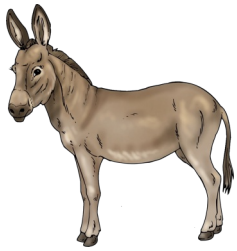
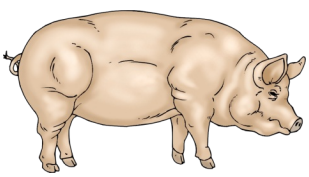
Die Spielkarten:

Der Hund		
Die Katze		Der Fisch
	Der Affe	

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____

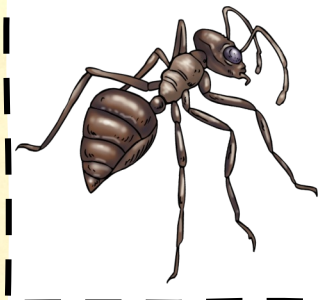
Das Tiermemory

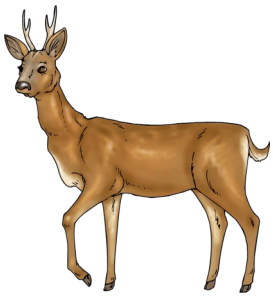
Das Pferd		Das Schwein
Der Esel	Der Hase	Die Maus
		
Der Igel		Die Ameise

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____

Das Tiermemory



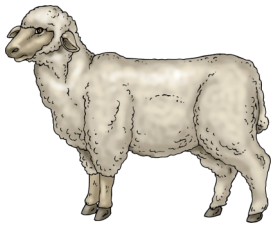


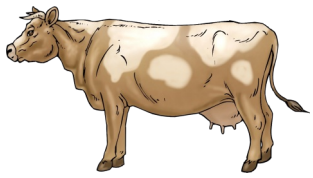
Die Schlange

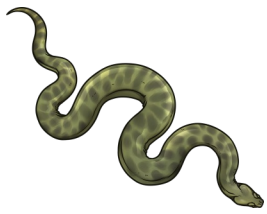
Das Schaf

Der Fuchs

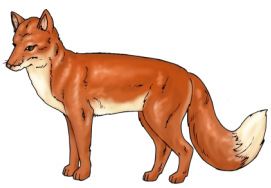
Das Reh







Die Spinne



Die Kuh

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____

Das Tiermemory





Die Schnecke

Der Wurm



Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____	

Das Tiermemory





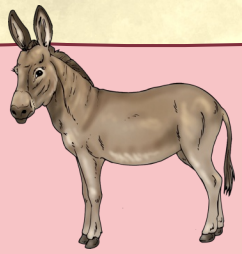
1. Suche dir einen oder mehrere Mitspieler.



2. Schneide die Spielkarten aus.

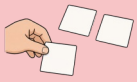


3. Lies die Spielanleitung.



Spielanleitung: Tiermemory

1. Lege alle Karten mit der Rückseite nach oben auf den Tisch.



2. Mische die Karten.



3. Der erste Spieler deckt zwei Karten auf.



4. Schaue dir die zwei Karten genau an.



4a. Hast du zwei Wörter aufgedeckt? Drehe beide Karten wieder um. Der nächste Spieler ist an der Reihe und deckt zwei Karten auf.



4b. Hast du zwei Bilder aufgedeckt? Drehe beide Karten wieder um. Der nächste Spieler ist an der Reihe und deckt zwei Karten auf.



Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.
Bilder zu Schritt 1, 2 und 3 kostenlos generiert mit ChatGPT – https://chatgpt.com.

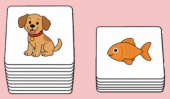
Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____	

Das Tiermemory



4c Hast du ein Wort und ein Bild aufgedeckt? Passen das Wort und das Bild zusammen? Dann darfst du das Paar behalten. Du darfst noch einmal zwei Karten aufdecken. 

4d Hast du ein Wort und ein Bild aufgedeckt? Passen das Wort und das Bild nicht zusammen? Der nächste Spieler ist an der Reihe und deckt zwei Karten auf. 

5 Das Spiel endet, wenn alle Paare gefunden wurden. 

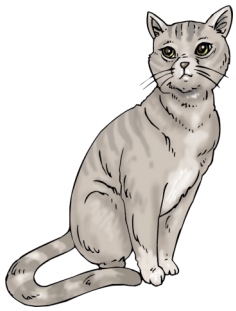
6 Der Spieler mit den meisten Paaren hat gewonnen. 

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.
Bilder zu Schritt 5 und 6 kostenlos generiert mit ChatGPT – https://chatgpt.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____

Das Tiermemory

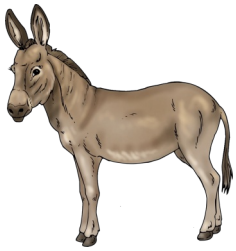
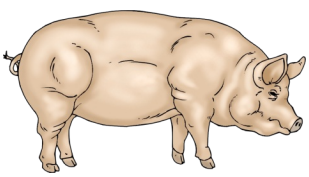
Die Spielkarten:

Der Hund		
Die Katze		Der Fisch
	Der Affe	

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____

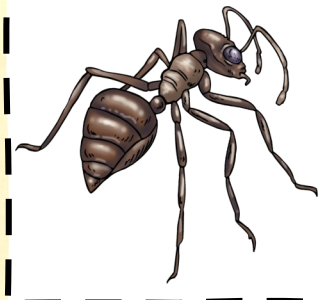
Das Tiermemory

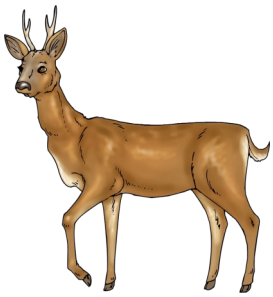
Das Pferd		Das Schwein
Der Esel	Der Hase	Die Maus
		
Der Igel		Die Ameise

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____

Das Tiermemory



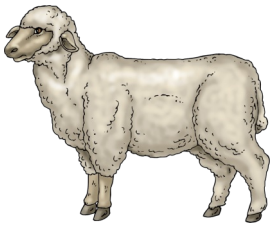


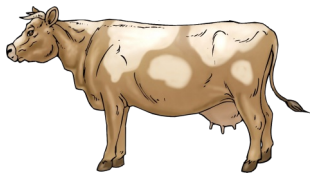
Die Schlange

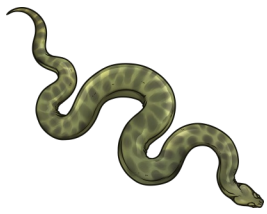
Das Schaf

Der Fuchs

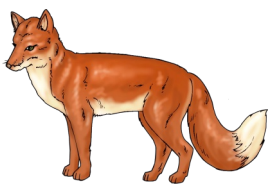
Das Reh







Die Spinne



Die Kuh

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____

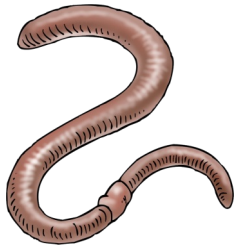
Das Tiermemory



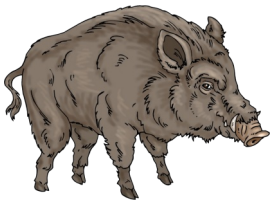


Die Schnecke

Der Wurm



Das Wildschwein



Der Maulwurf



4 Male das gesuchte Tier in die leere Karte.

Die Biene

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____	

Das Tiermemory





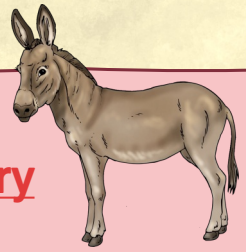
1. Suche dir einen oder mehrere Mitspieler.



2. Schneide die Spielkarten aus.



3. Lies die Spielanleitung.



Spielanleitung: Tiermemory

1. Lege alle Karten mit der Rückseite nach oben auf den Tisch.
2. Mische die Karten.
3. Der erste Spieler deckt zwei Karten auf.
4. Schaue dir die zwei Karten genau an.

4a. Hast du zwei Wörter aufgedeckt? Drehe beide Karten wieder um. Der nächste Spieler ist an der Reihe und deckt zwei Karten auf.

4b. Hast du zwei Bilder aufgedeckt? Drehe beide Karten wieder um. Der nächste Spieler ist an der Reihe und deckt zwei Karten auf.

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____	

Das Tiermemory



4c Hast du ein Wort und ein Bild aufgedeckt? Passen das Wort und das Bild zusammen? Dann darfst du das Paar behalten. Du darfst noch einmal zwei Karten aufdecken.

4d Hast du ein Wort und ein Bild aufgedeckt? Passen das Wort und das Bild nicht zusammen? Der nächste Spieler ist an der Reihe und deckt zwei Karten auf.

5 Das Spiel endet, wenn alle Paare gefunden wurden.

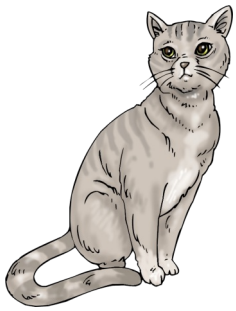
6 Der Spieler mit den meisten Paaren hat gewonnen.

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____

Das Tiermemory

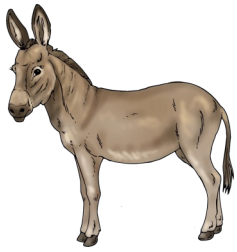
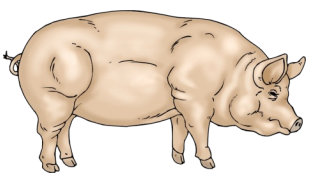
Die Spielkarten:

Der Hund		
Die Katze		Der Fisch
	Der Affe	

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____

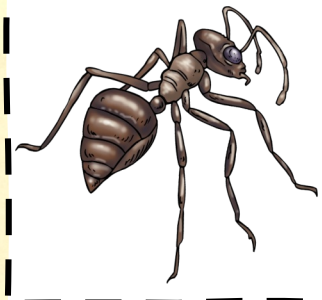
Das Tiermemory

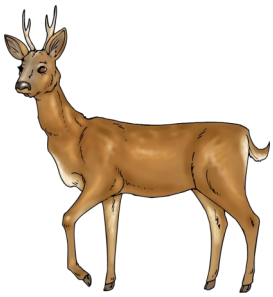
Das Pferd		Das Schwein
Der Esel	Der Hase	Die Maus
		
Der Igel		Die Ameise

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____ Datum: _____ Klasse:_____

Das Tiermemory



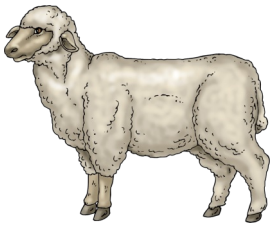


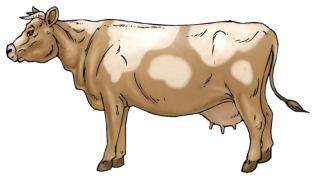
Die Schlange

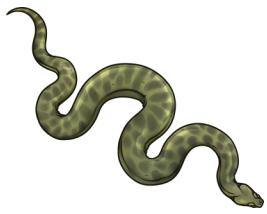
Das Schaf

Der Fuchs

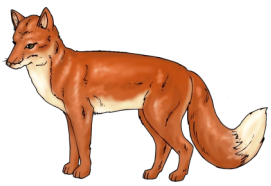
Das Reh







Die Spinne



Die Kuh

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____

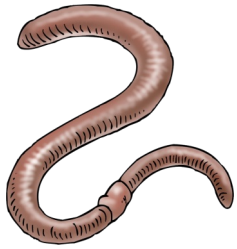
Das Tiermemory



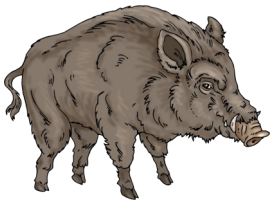


Die Schnecke

Der Wurm



Das Wildschwein



Der Maulwurf





Der Schmetterling

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Name: _____	Datum: _____	Klasse:_____	

Das Tiermemory



4 Male die gesuchten Tiere in die leeren Karten.



	Die Biene
	Der Vogel
	Der Bär

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Das Tiermemory – Lösung



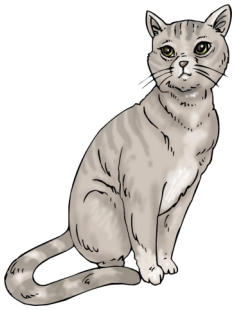
=

Der Igel



=

Der Hund



=

Die Katze

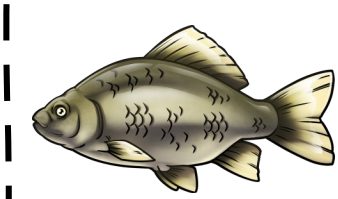


=

Der Affe

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Das Tiermemory – Lösung



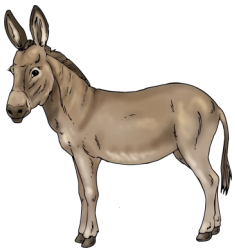
=

Der Fisch



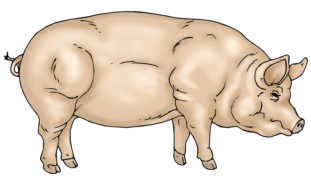
=

Das Pferd



=

Der Esel



=

Das Schwein

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Das Tiermemory – Lösung



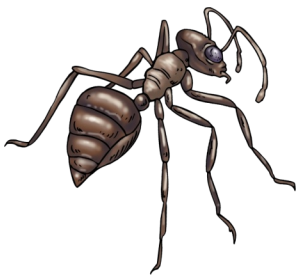
=

Der Hase



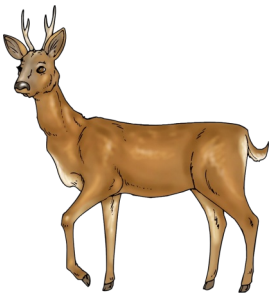
=

Die Maus



=

Die Ameise

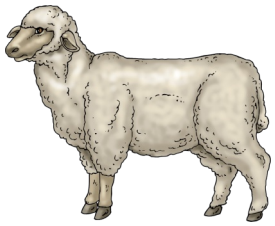


=

Das Reh

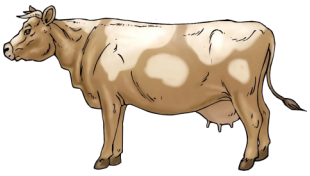
Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Das Tiermemory – Lösung



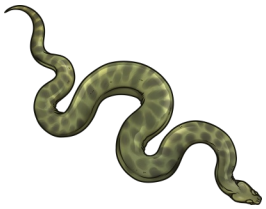
=

Das Schaf



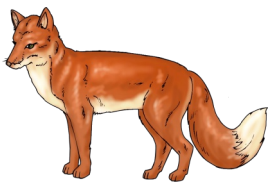
=

Die Kuh



=

Die Schlange



=

Der Fuchs

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Das Tiermemory – Lösung



=

Die Spinne



=

Die Schnecke



=

Der Wurm

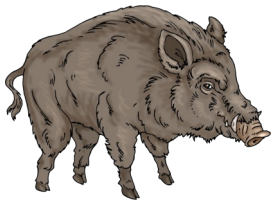
Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Das Tiermemory – Lösung



=

Der Maulwurf



=

Das Wildschwein

4 Male das gesuchte Tier in die leere Karte.



=

Die Biene

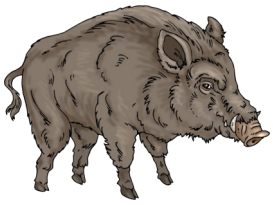
Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Das Tiermemory – Lösung



=

Der Maulwurf



=

Das Wildschwein



Der Schmetterling

4 Male die gesuchten Tiere in die leeren Karten.



=

Die Biene

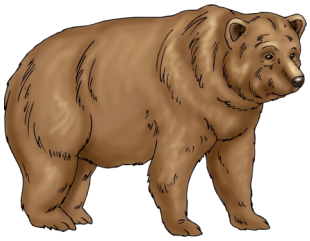
Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.

Das Tiermemory – Lösung



=

Der Vogel



=

Der Bär

Erstellt mit dem Worksheet Crafter – www.worksheetcrafter.com.